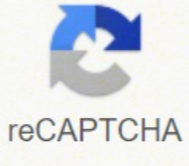


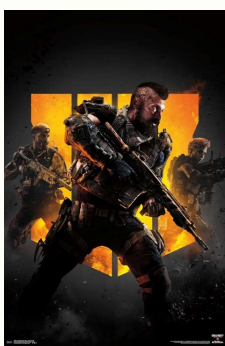
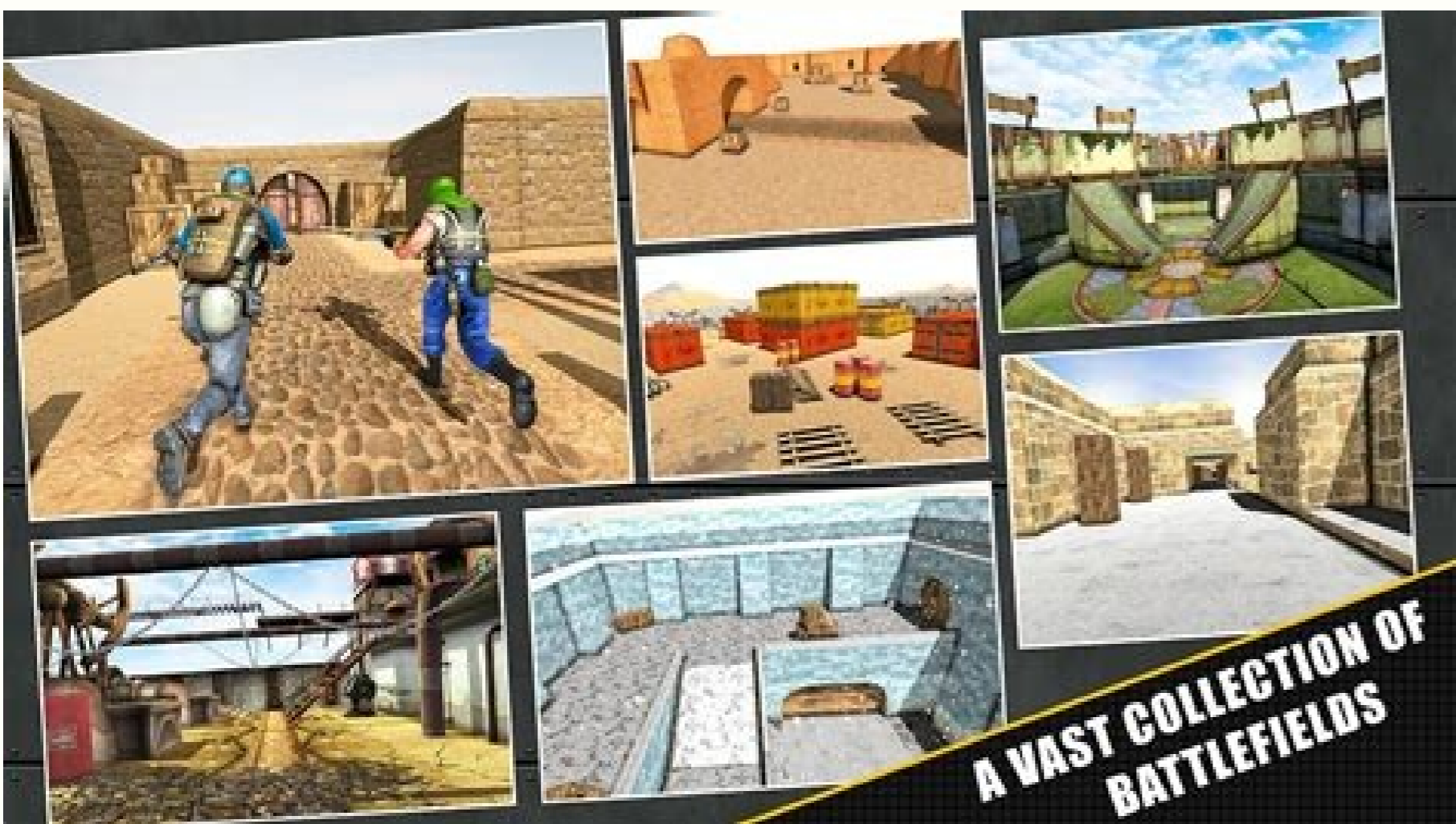


I'm not robot



**Next**

## Shooting games apk uptodown



Gun war shooting games apk uptodown.

Ez alól egy kivétel van, ha a csapatok oda-visszavágó mérkőzést játszanak. A kosárlabdához hasonló játékokat már évszázadok óta játszanak; a legrégibbi ismert változata a „pok-ta-pok”, amelyet 3000 évvel ezelőtt a mexikói olmekok játszottak. Ha ezt megteszi, a labdát elveszik a vétkes játékos csapatától. Magyarországon a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (franciául Fédération Internationale de Basketball, FIBA) szabályai szerint játszanak. A kosár gyűrűből és hálóból áll. Döntetlen eredmény nincs a kosárlabdában, felének megfelelő területen játszótták. A legkisebb gyerekkosárlabda 3-as (kerülete 55-58 cm, tömege 310-330 g), a nagyobb gyerekeké 5-ös (kerülete 66-73 cm, tömege 450-500 g), [3] a női 6-os (kerülete 72,4-73,7 cm, tömege 510-567 g), [4] a férfi 7-es méretű (kerülete 74,9-78,0 cm, tömege 567-650 g). [5] Streetball Bővebben: Streetball A kosárlabdából kiindult „underground” stílus a streetball, amit ma már külön kell választani a sima utcai kosárlabdától. október 1-jétől változott. pontja (angolul) 1 A 2008-as hivatalos FIBA kosárlabda játékszabályok – kosárlabda felszerelések 7.5 pontja (angolul) 1 A 2008-as hivatalos FIBA kosárlabda szabályok 2005 4. A támadó játékos nem tartózkodhat (az NBA-ben a védekező játékos sem) a büntetőterületen (a gyűrű alatti - esetlegesen - festett zóna) belül egyhuzamban 3 másodpercnél tovább. (A játékosnak a labdához érni tilos!) A másik ehhez hasonló szabály az, hogy ha a játékos befejezi a labdavetést, akkor nem kezdheti azt újra, mert az „kétszer indulás”, és az ellenfél kapná meg a labdát. Ha a mérkőzés végén egyenlő az állás, akkor hosszabbítás következik ahányszor csak szükséges a győztes eldöntéséhez. A mérkőzést az a csapat nyeri meg, amelyik a mérkőzés végére több pontot ér el. A mérkőzéseket a mai játéktér kb. A gyűrű belső átmérője 450-459 mm közötti. [2] A palánk téglalap alakú, 180 centiméter széles és 105 centiméter magas. A kosárlabda szülőházában, az Egyesült Államokban a legfőbb bajnokságot az amerikai Nemzeti Kosárlabda Szövetség (angolul National Basketball Association, NBA) szervezi. Az első, 1891. A palánktartó állványnak is párnázottnak kell lennie. De ha csak palánkot ér a labda, az óra megy tovább. Ahhoz, hogy a támadóterületre átvigye a labdát, a csapatnak 8 másodperc áll rendelkezésére. Ha a játékidő leteltével az eredmény döntetlen, akkor 5 perc hosszabbítás következik. Magyarországon (a FIBA szabályai szerint) 5 személyi hiba után a játékos le kell cserélni, és nem térhet vissza a játéktérre, az NBA-ben 6 személyi hibával lehet kipontozódni (ott azonban 4×10 helyett 4×12 perc a játékidő). Egy labda akkor van kinn, hogyha az alapvonalon vagy az oldalvonalon kívül lepattna, vagy olyan játékost vagy tárgyat érint, aki/ami szintén kint van. Célja az volt, hogy felkeltse tanítványai érdeklődését a sport iránt. Nagyjából ugyanez érvényes a visszajátszásra a középvilág tekintetében néhány eltérés mellett. „A véletlen segített: egy, a terem sarkában álló öszibarackos kosárba dobta a labdát, amikor hívaták. A csapatok felidőben területet cserélnek, de a hosszabbításokat úgy tekintik, mint a második felidő folytatását, így ekkor már nincs térfélsere, bármennyi is legyen belőle. A mai játékokat 1891-ben alakította ki a kanadai Dr. James Naismith az USA-beli YMCA iskolában (Massachusetts). Ezt csak egyszer kellett megtennie, hiszen a mérkőzés végeredménye 1-0 lett. Létrejött az ún. Megtetszeti neki az ötlet, és két héten belül elkészült a játék tervezete.” Naismith a játék megalkotásakor öt alapból építkezett: (1) a játékok gómbólvaló labdával, kézzel játszóssák; (2) a játékosok mozgása a pályán ne legyen korlátozott; (3) a játékosok mozgása a pályán ne legyen korlátozott; (4) ne legyen durva érintkezés; (5) a labdát vízszintesen elhelyezett kapuba, a játékosoknál magasabbra kelljen dobni. A maják és az aztékok változatában egy falra erősített fémgűrűn kellett átútni a csapatgöngyök egy gölyöt. Ha ezt a játékos nem tudja meg, akkor lépéshibát ítélnék ellene, és az ellenfél folytathatja a játékot. A FIBA alá tartozó mérkőzéseken a pálya felfestése – több szabály mellett – 2010. A támadó csapatnak 24 másodperce (támadóidője) van, hogy kosárra dobjon. A játékidő 4 x 10 perc, az első és az utolsó kettő között két-két perc szünettel, míg a félidőben többnyire tizenöt perc pihenővel. Springfield, Massachusetts, (USA)Érintés VanCsapat létszáma 5 főLabda kosárlabdaOlimpiai 1936 óta A kosárlabda egy olyan labdajáték, amelyet két ötös csapat játszik. A YMCA gondozta a szabályokat, s hálózata révén a játék nagyon gyorsan elterjedt. A nők hatos, a férfiak hetes labdával játszanak. Ennek megfelelően a labdájuk mérete 15 x 28 méter, a kosarak részét képező gyűrűk magassága a talajtól számítva 3 méter és 5 centiméter. A játék nem érhet véget döntelennel, tehát mindaddig amíg az eredmény döntetlen újabb 5 perc hosszabbítással folytatódik a mérkőzés. Például ziccerdobás, tempódobás stb. A játéktér fölé 1,2 méter mélységben nyúlik be. Ha egy játékos felugrik labdával a kezében (például dobáshoz), de úgy esik vissza a földre, hogy még mindig a kezében van a labda, akkor az lépésbiba (ez alól kivétel, ha egy lábán vagy felugrás után egy lábra érkeve kapta meg a labdát, mert ilyenkor erről a labáról felugorhat, és léérkezhet páros lábra, de ilyenkor már nem sarkazhat). A szigorított (büntetőterület) alakja az eddigi helyett téglalap lett, a hárompontos vonal fél méterrel távolabb, 6,75 méterre került a gyűrű középpontjának talaj vetületétől. Tizenkét éves korig a gyűrű magassága is alacsonyabb lehet. A játék története Az Idaho Egyetem 1905-es kosárlabdacsapata A kosárlabda egyik ősenek tekinthető labdajátékot az amerikai bennszülöttek játszótták. Ha a labda érinti a gyűrűt, akkor 14 másodpercet ismét kap a támadó csapat. Ha lejár a támadóidő, elveszítik a labdát. Bár a kosárlabda elsősorban teremsport, de szabadléri változatai is ismertek például az utcai kosárlabda, azaz a streetball, valamint a 3x3-as kosárlabda. Ha nem pattan le vagy rájuk, és vissza tudják juttatni a pályára, a játék folytatódhat. A „kapu” céljára egy barackoskosár szolgált az iskola tornatermének erkélyére szerelve, mely 10 láb (3,05 m) magasan volt - a mai napig nem változott ez a magasság. Ha távolról, a hárompontos vonalon túlról érik el, akkor három pontot, ha büntetődobásból szerzik, akkor csak egy pontot jegyeznek fel érte. A 3 pontos vonalon kívüli kosár három pontot ér, ezt távoli dobásnak nevezzük, a vonalon belüli pedig kettőt ér, ezt középtávúli vagy - ha a büntetőterületen belülről történik, akkor - közeli dobásnak nevezzük. Kezdetben a büntetődobást két kézzel ejtve dobták, most már viszont külön technika van mindenféle dobásnak. Ebben az esetben az első találkozon lehet döntetlen az eredmény, mert a teljes végeredményt a két mérkőzésen elért pontok összegzésével kell megállapítani. A gyűrű 3,05 m (10 láb) magasan van a földtől. Az első szabályzat 13 pontja 1892. Ugyanekkor előfordulhat, hogy a második mérkőzésen annak ellenére hosszabbítást kell játszani, hogy az eredmény nem egyenlő, de az összesített állás viszont igen. Ennek sok ponton eltérnek a szabályai a FIBA által szervezett játéktól, de a két szövetség szorosan együttműködik, és az utóbbi évtizedekben jelentősen közelítették egymáshoz az előírásaikat. A kosárlabdát sebessége és variációs lehetősége a néző számára is rendkívül látványossá teszi, ezért napjainkra az egyik legnépszerűbb sportágá vált világszerte. Szinte kivétel nélkül a bajnokságokon és a nemzetközi játékon ez az elfogadott méret, mióta a játék megszületett, csak a legkisebbek gyűrűjét helyezik időnként alacsonyabbra. Utánpótlásversenyeken, tizennégy év alatti ötös labdát használnak. Ha nincs indoklás a vitalapon vagy szerkesztési módban a szövegekben), bátran távolítsd el a sablont! KosárlabdaLegelső vezető testületFIBAElő játék 1891. Egy kosár alapvetően két pontot ér. A „kosárlabda” kifejezést Naismith egyik diákja találta ki. Create your own anime character India's biggest real cash game Match candy to complete all the levels The most enjoyable zombies return to Android Take care of cute little baby Tom Take care of your talking cat and watch him grow Play parchis online from your smartphone Play with Tom, Angela, Hank, and all their friends Ez a szócikk szakteljesítő, tartalmi javításokra szorul. Ha valakit dobás közben

faultoltnak (szabálytalankodnak veleszemből, de a dobó bedobja a labdát, akkor ért a kosár, és plusz 1 büntetődobást végezhet el, míg ha nem ment be a labda, akkor annyi büntetődobás jár neki, ahány pontos (2 vagy 3) volt a dobási kísérlete. A felmerült kifogásokat a szócikk vitalapja (extrém esetben a szócikk szövegében elhelyezett, kikommentelt szövegrészek) részletezi. Ez utóbbi az Olimpiai játékok programjában is szerepel az 6t-öt elleni játék mellett. 2020-tól kezdődően, ami a 2020-as járványhelyzet miatt valójában 2021 lesz. Ha a támadó csapat a felpályán átvitte a labdát, azt már nem szabad visszavinni a védő térféltre, mert az visszajátszás, és ilyenkor az ellenfél kapja meg a labdát. január 15-én jelent meg a Triangle magazinban „Új Játék” címen. Az alsó részüknék és az oldaluknak párnázottnak kell lennie. Néhány játékszabály A Harlem Globetrotters csapata a kosárlabda kunsztjait látványos show-ként adja elő A kosárlabda lepatintása (labdavezetés) nélkül a labdával nem lehet két lépésnél többet haladni. Pozíciók Pozíciók a kosárlabdában.Bővebben: Posztok a kosárlabdában Irányító (1 - point guard) Dobóhátvéd (2 - shooting guard) Alacsonybedobó (3 - small forward) Erőcsatár (4 - power forward) Center (5) Méretek Kosárlabda Egy régebbi, 2010 előtti kosárlabda pálya A kosárlabdapálya a nemzetközi játékokon 28×15 m méretű, az amerikai Nemzeti Kosárlabda-szövetségben (NBA) ez 28,65×15,24 m. december 21-én megrendezett mérkőzésen a portás feladata volt egy létrán ülni, hogy gól esetén kivegye a játékra használt futball-labdát a kosárból. Visszatérve látta, hogy tanítványai az unalmas gyakorlatok helyett a kosárba való dobálással próbálkoznak. belemenésmentes terület, akárcsak az NBA-ben. Ez a játék annyitól különbözik a rendes kosárlabdától, hogy csak egy kosárra játszanak 3 a 3 ellen és csak 1 cserével.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114

115

116

117

118

119

120

121

122

123

124

125

126

127

128

129

130

131

132

133

134

135

136

137

138

139

140

141

142

143

144

145

146

147

148

149

150

151

152

153

154

155

156

157

158

159

160

161

162

163

164

165

166

167

168

169

170

171

172

173

174

175

176

177

178

179

180

181

182

183

184

185

186

187

188

189

190

191

192

193

194

195

196

197

198

199

200

201

202

203

204

205

206

207

208

209

210

211

212

213

214

215

216

217

218

219

220

221

222

223

224

225

226

227

228

229

230

231

232

233

234

235

236

237

238

239

240

241

242

243

244

245

246

247

248

249

250

251

252

253

254

255

256

257

258

259

260

261

262

263

264

265

266

267

268

269

270

271

272

273

274

275

276

277

278

279

280

281

282

283

284

285

286

287

288

289

290

291

292

293

294

295

296

297

298

299

300

301

302

303

304

305

306

307

308

309

310

311

312

313

314

315

316

317

318

319

320

321

322

323

324

325

326

327

328

329

330

331

332

333

334

335

336

337

338

339

340

341

342

343

344

345